

**Порядок и критерии оценки работ участников третьего окружного конкурса  
для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов  
«Югорский хакатон. Хантатон-2018»  
(далее – Хакатон)**

**1. Призовой фонд Хакатона составляет 300 тысяч рублей и распределяется следующим образом:**

- 1 место – 100 тысяч рублей,
- 2 место – 75 тысяч рублей,
- 3 место – 50 тысяч рублей.

**Поощрительные призы:**

- Приз от менторов – 45 тысяч рублей;
- Лучшее решение, созданное по творческим заданиям – 30 тысяч рублей.
- Номинации и призы от партнеров.

Дополнительно призерам предоставляется бесплатное место на выставке информационных технологий в рамках проведения XI Международного IT-Форума с участием стран БРИКС и ШОС (10-11 июня 2019 года).

**2. К защите допускаются проекты, прошедшие регистрацию на сайте Хакатона.**

Оценка проектов осуществляется путем присуждения каждым членом жюри каждому из проектов оценочных баллов по заданным критериям (максимальная оценка члена жюри команде – 15 баллов).

**Критерии оценки жюри:**

**1. Идея проекта (максимум – 5 баллов):**

- новизна (уникальность);
- ценность проекта (социальная значимость/коммерческая перспективность);
- использование открытых данных;
- соответствие ключевой теме.

**2. Качество исполнения (максимум – 5 баллов):**

- дизайн;

- функциональность (наполнение контентом);
- технологичность (возможность расширения функциональности);
- завершенность (наличие функционирующего прототипа).

### 3. Презентация проекта (макс – 5 баллов)

- наличие презентационного материала;
- презентация функционирующего прототипа;
- раскрытие сущности проекта;
- качество публичного выступления.

Соревновательным результатом команды/участника является сумма присужденных баллов всех членов жюри с учетом общей оценки менторов (максимальная оценка менторов – 15 баллов).

#### Критерии оценки менторов:

- концепт + функционал;
- объем проделанной на хакатоне работы;
- командная работа;
- использованные технологии ;
- техническое исполнение.

4. По итогам оценки проектов и подсчета присужденных баллов жюри определяет команды/участников, набравшие наибольшее количество баллов и распределяет между ними призовые места (1, 2, 3) и поощрительные призы.

5. Жюри оставляет за собой право не присуждать 1 призовое место в случае отсутствия работоспособного технического решения (мобильного приложения / веб-сервиса или прототипа мобильного приложения / веб-сервиса).

6. Организаторы не несут ответственности за распределение капитаном команды Приза между участниками команды, признанной победителем. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия организатора.