

**Положение**  
**о пятом окружном конкурсе для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов «Югорский хакатон. Хантатон-2020»**  
**(далее – Положение)**

**I. Общие положения**

1.1. Положение определяет цели, порядок организации и проведения пятого окружного конкурса для разработчиков мобильных приложений и веб-сервисов «Югорский хакатон. Хантатон-2020» (далее – хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой непрерывный «марафон программистов» – короткое динамичное мероприятие, проводимое с целью стимулирования появления новых идей в конкретной предметной области и доведения их до непосредственной реализации на площадке хакатона.

1.3. Хакатон проводится в рамках реализации мероприятий национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации».

1.4. Официальный сайт хакатона: хантатон. рф (<https://hackathon.uriit.ru>).

1.5. Участниками хакатона могут быть только граждане, имеющие постоянную или временную регистрацию на территории Ханты-Мансийского автономного округа – Югры.

**II. Цели и ключевая тема**

2.1. Хакатон проводится в целях:

развития профессионального сообщества разработчиков в области цифровых технологий и открытых данных в Ханты-Мансийском автономном округе – Югре (далее – автономный округ);

создания общедоступных социально значимых либо инновационных приложений и веб-сервисов для повышения экономической эффективности автономного округа;

реализации социального и экономического потенциала государственных и муниципальных открытых данных автономного округа;

знакомства и выстраивания дальнейшего сотрудничества с командами-участниками хакатона.

2.2. Ключевая тема хакатона: «Цифровые сервисы в Югре».

**III. Термины и определения**

3.1. В Положении используются следующие термины и определения:  
открытые данные – наборы данных, опубликованные в машиночитаемых форматах на Портале открытых данных автономного

округа <http://data.admhmao.ru>, Портале открытых данных Российской Федерации <http://data.gov.ru>;

участник – физическое лицо, достигшее шестнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 6.4, 6.5 настоящего Положения для участия в хакатоне;

соревновательное задание – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения, для участия в хакатоне и получения возможности выиграть один из призов;

ведущий – человек, который проводит мероприятие;

команда – группа участников количеством от одного до семи человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды;

команда начинающих (junior) – команда, в состав которой входят участники только начинающего уровня профессионализма (уровень профессионализма указывается участниками при регистрации);

команда профессионалов (profi) – команда, в состав которой входят участники любого уровня профессионализма (уровень профессионализма указывается участниками при регистрации);

капитан команды – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения хакатона;

чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени;

менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания;

проект – мобильное приложение или веб-сервис или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 5.1 Положения;

MVP – минимально жизнеспособный продукт, обладающий минимальными, но достаточными для удовлетворения первых потребителей функциями;

победители – команды, чьи проекты признаны лучшими в результате оценки жюри;

жюри – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей хакатона. В состав жюри входят представители организатора, соорганизатора и независимые эксперты;

официальный сайт хакатона – информационный ресурс в информационно-телекоммуникационной сети Интернет (далее – сеть Интернет), размещенный по адресу <http://хантатон.рф> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к хакатону, и направления заявки на участие в мероприятии;

платформа проведения хакатона – сервис, предназначенный для организации работы и взаимодействия участников хакатона, а также экспертов, организаторов и жюри мероприятия.

#### IV. Организатор, соорганизаторы и партнеры

##### 4.1. Организаторами хакатона являются:

Департамент информационных технологий и цифрового развития автономного округа.

автономное учреждение автономного округа «Югорский научно-исследовательский институт информационных технологий»;

##### 4.2. Соорганизаторами хакатона являются:

автономное учреждение автономного округа «Технопарк высоких технологий»;

Фонд поддержки предпринимательства Югры;

автономное учреждение автономного округа «Центр «Открытый регион»;

Фонд «Центр гражданских и социальных инициатив Югры».

4.3. В качестве партнера может выступить любая организация, желающая предоставить хакатону поддержку (финансовую или иную) с целью достижения своих маркетинговых задач.

#### V. Сроки и место проведения

5.1. Хакатон проводится в онлайн формате 28–29 ноября 2020 года.

1 этап – подача заявок на участие с 5 по 25 ноября 2020 года.

2 этап – регистрация команд на сайте хакатона с 25 по 27 ноября 2020 года.

3 этап – онлайн хакатон.

5.2. Место проведения хакатона: г. Ханты-Мансийск, ул.Студенческая, 19 (КВЦ «Югра-Экспо»), платформа проведения хакатона Slack.

## VI. Условия участия

6.1. Участие в хакатоне является бесплатным.

6.2. Принять участие в хакатоне можно как индивидуально, так и в составе команды.

6.3. Претендент на участие в онлайн хакатоне не позднее даты окончания регистрации на участие должен пройти электронную регистрацию на официальном сайте хакатона.

6.4. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения: фамилию, имя, отчество (при наличии), адрес электронной почты (e-mail), возраст (полных лет), место регистрации, место учебы (работы), дополнительную информацию о себе, уровень профессионализма (определяет в какой номинации будет оцениваться проект его команды, после регистрации не изменяется).

6.5. Участник считается зарегистрированным для участия в хакатоне, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, нажал кнопку подтверждения регистрации и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

6.6. Организатор хакатона оставляет за собой право отказать участнику в допуске к участию в хакатоне без объяснения причин.

6.7. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно участникам, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.8. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в том числе текстовых, графических и т.д.) проектов в информационных и рекламных целях без уведомления участников и без получения их согласия.

6.9. Участие в хакатоне автоматически является подтверждением того, что участники/команды принимают условия его проведения, установленные Положением, в том числе дают согласие на использование своих персональных данных (фамилии, имени, отчества (при наличии), места учебы (работы), информации об участии в хакатоне, о проекте участника/команды, фото- и видеоматериалов).

## VII. Порядок проведения хакатона

7.1. Формирование команд осуществляется участниками хакатона самостоятельно или при участии организаторов с 25 по 27 ноября 2020 года.

7.2. Регистрация команд осуществляется на официальном сайте хакатона до 27 ноября 2020 года путем заполнения электронной формы регистрации. При регистрации команды учитывается уровень профессионализма ее участников: команда начинающих, команда профессионалов. В команду профессионалов могут входить участники любого уровня профессионализма. В команду начинающих могут входить только участники начинающего уровня профессионализма.

Команды профессионалов оцениваются в номинации «Profi», а команды начинающих в номинации «Junior». **После регистрации команды ее статус изменить нельзя.**

7.3. Расписание и правила проведения онлайн хакатона публикуются на официальном сайте хакатона.

7.4. Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием открытых данных. Одна команда вправе представить только один проект.

7.5. Проект должен быть целиком и полностью создан на хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

7.6. В период проведения хакатона менторы осуществляют консультационную помощь участникам/командам, а также контроль за соблюдением участниками/командами условий хакатона.

7.7. Проекты, созданные командами на хакатоне, не допускаются к защите без прохождения регистрации, проверки кода, а также участия в чек-поинтах. Регистрация проектов осуществляется 29 ноября 2020 года путем заполнения электронной формы регистрации на официальном сайте хакатона.

7.8. После завершения регистрации проектов на официальном сайте хакатона начинается защита проектов.

7.9. Команда должна представить разработанный проект жюри в формате презентации и демонстрации работоспособности MVP.

7.10. Жюри в ходе защиты проектов задает уточняющие вопросы участникам команд.

7.11. Ведущий регулирует время выступления команд. Ведущий вправе остановить выступающих в момент выступления по истечению отведенного времени.

7.12. Организатор оставляет за собой право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны участников хакатона и без выплаты им вознаграждения любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач (не являющиеся в соответствии с законодательством Российской Федерации объектами авторского права), созданные или предложенные участниками на хакатоне.

7.13. С информацией об условиях и порядке проведения хакатона можно ознакомиться на официальном сайте хакатона. Организатор оставляет за собой право изменять правила хакатона в одностороннем порядке с публикацией этих изменений на официальном сайте хакатона. Изменения вступают в силу с момента их публикации на официальном сайте хакатона.

### VIII. Критерии оценки проектов

8.1. Критерии оценки проектов, а также перечень соревновательных заданий размещаются на официальном сайте хакатона.

### IX. Номинации

9.1. Результаты хакатона подводятся по следующим номинациям:

- Profi (оцениваются проекты команд профессионалов).
- Junior (оцениваются проекты команд начинающих).

### X. Подведение итогов и вручение призов

10.1. Призовой фонд формируется из средств партнеров хакатона. Размер и распределение призового фонда размещается на официальном сайте хакатона.

10.2. Призовой фонд распределяется между призовыми местами в номинации «Profi».

10.3. Призовые места в номинации «Junior» награждаются дипломами и ценными призами.

10.4. Жюри распределяет призовые места между участниками/командами после подведения итогов.

10.5. Всем участникам вручаются сертификаты участников хакатона.

10.6. Победители, занявшие призовые места, получают дипломы от организатора.

10.7. Организатор, соорганизаторы, а также партнеры хакатона имеют право учредить собственные призовые номинации.

10.8. Жюри оставляет за собой право не присуждать призовые места в случае отсутствия работоспособных проектов.

10.9. Выплата денежных средств (приза) осуществляется в рублях Российской Федерации путем перечисления денежных средств на банковские счета капитанов команд, признанных победителями хакатона.

10.10. Капитаны команд, признанных победителями хакатона в номинации «Profi», обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте хакатона связаться с организатором хакатона для получения приза и предоставить организатору хакатона все необходимые для этого данные, включая следующие:

копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность;

копию свидетельства о постановке на учет в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;

реквизиты банковского счета, на который должен быть перечислен денежный приз.

10.11. перечисление денежного приза капитанам команд, признанных победителями хакатона, не позднее 30 (тридцати) календарных дней после предоставления капитаном команды всех необходимых данных/документов, перечисленных в пункте 10.10 Положения.

10.12. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после объявления победителей в месте проведения хакатона и размещения информации о победителях на официальном сайте хакатона соответствующий капитан команды не свяжется с организатором хакатона и/или не предоставит все необходимые данные/документы, перечисленные в пункте 10.10 настоящего Положения, для вручения ему приза, то будет считаться, что такой победитель отказался от получения приза.

10.13. Организатор и соорганизаторы хакатона не несут ответственности за распределение приза между участниками команды. Приз распределяется между участниками команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия организатора и соорганизаторов хакатона.

10.14. Информация об итогах хакатона размещается в сети Интернет на официальном сайте хакатона и официальном сайте организатора.

10.15. Наиболее интересные проекты участников, не удостоенные призовых мест, могут быть дополнительно рассмотрены организатором, соорганизатором и партнерами с целью возможного дальнейшего сотрудничества при развитии проекта.



**Правила проведения  
пятого окружного конкурса для разработчиков мобильных  
приложений и веб-сервисов «Югорский хакатон. Хантатон-2020»  
(онлайн формат)**

**1. Общие положения**

Настоящие Правила определяют порядок организации и проведения хакатона.

Организатор имеет право незамедлительно приостановить или отстранить от дальнейшего участия в хакатоне участников, уведомив их об этом, в случае нарушения ими настоящих правил.

Указанная информация в настоящих правилах подлежит публикации на официальном сайте хакатона (далее – сайт).

**2. Термины и определения**

Участник – физическое лицо, достигшее шестнадцати лет, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами пунктов 6.4, 6.5 Положения для участия в хакатоне.

Соревновательное задание – задание, необходимое к выполнению командами в срок, указанный в пункте 5.1 Положения, для участия в хакатоне и получения возможности выиграть один из призов.

Команда – группа участников количеством от одного до семи человек, объединившихся для выполнения соревновательного задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Капитан команды – лицо, избранное участниками команды из состава команды, представляющее интересы команды, полномочное получать от лица команды приз и распределять его среди участников команды, а также принимать организационные решения от имени команды в ходе проведения хакатона.

Чек-поинт – промежуточная проверка результатов, отражающая динамику работы команд за определенный промежуток времени.

Менторы – группа лиц, оказывающих консультационную помощь командам в процессе выполнения соревновательного задания.

Проект – мобильное приложение или веб-сервис или прототип мобильного приложения или веб-сервиса, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный командой в результате выполнения

соревновательного задания и представленный к оценке жюри в срок, указанный в пункте 5.1 Положения.

MVP – минимально жизнеспособный продукт, обладающий минимальными, но достаточными для удовлетворения первых потребителей функциями.

### **3. Регистрация команд**

Желающие принять участие в хакатоне должны зарегистрироваться на официальном сайте: хантатон.рф (<https://hackathon.uriit.ru>) до 25 ноября 2020 года.

27 ноября 2020 года участники формируют команды и регистрируют их в закрытой части на платформе проведения хакатона. Учетные данные (логин и пароль) для входа в «Личный кабинет» предоставляются капитану команды, который регистрирует свою команду, заполнив следующие поля формы регистрации: название команды; состав команды (выбирается из списка зарегистрированных участников); капитан команды (выбирается из списка зарегистрированных участников).

При регистрации команды учитывается уровень профессионализма ее участников: команда начинающих, команда профессионалов. В команду профессионалов могут входить участники любого уровня профессионализма. В команду начинающих могут входить только участники начинающего уровня профессионализма.

Команды профессионалов оцениваются в номинации «Profi», а команды начинающих в номинации «Junior».

**После регистрации команды ее статус изменить нельзя.**

### **4. Ранжирование задание**

Для участия в хакатоне каждой сформированной команде необходимо проранжировать представленные на сайте задания, которые будут опубликованы до 09.00 28 ноября 2020 года.

Команда может выбрать только одно задание. Количество команд выбравших одно задание не ограничено.

### **5. Онлайн-хакатон**

Расписание хакатона (приложение 1) будет опубликовано на сайте не позднее, чем за 3 дня до даты проведения хакатона.

Участие в хакатоне является бесплатным.

Команды выполняют соревновательное задание в виде проекта, в том числе с использованием сквозных цифровых технологий и открытых данных, проходят чек-поинты. Одна команда вправе представить только один проект.

Проект должен быть целиком и полностью создан на хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта.

В период проведения хакатона менторы осуществляют консультационную помощь командам, а также контроль за соблюдением участниками условий хакатона, используя специализированную платформу.

К защите проекта допускаются команды, прошедшие регистрацию проекта/MVP, проверку кода, а также принявшие участие в 5 обязательных чек-поинтах.

Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период хакатона необходимых им для реализации проекта персональной вычислительной техники и зарядного устройства к ней, а также программного обеспечения для разработки проекта и его презентации в период проведения хакатона.

## **6. Правила поведения участника хакатона**

### **6.1. Участник обязуется:**

- соблюдать все условия настоящих Правил;
- проходить чек-поинты в назначенное время;
- предоставить организатору данные, необходимые для обеспечения призовых выплат, в случае победы его команды.

### **6.2. Участник имеет право:**

- своевременно получать информацию о сроках и условиях проведения хакатона;
- в любой момент отказаться от участия в хакатоне.

## **7. Жюри и эксперты**

7.1. Деятельность жюри и эксперта должна основываться на принципах независимости мнения, профессионализма и компетентности оценки, непредвзятости заключений.

### **7.2. Член жюри обязан:**

- проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;
- оценивать проект каждой команды с выставлением баллов в соответствии с утвержденными критериями;

- заявить организатору о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой член жюри связан определенными финансовыми обязательствами или другими интересами.

### 7.3. Эксперт обязан:

- проводить анализ материалов, представленных участниками на соответствие критериям отбора;

- оценивать код каждой команды с выставлением баллов в соответствии с утвержденными критериями;

- заявить организатору о самоотводе в случае необходимости оценки команды, с участником или участниками которой эксперт связан определенными финансовыми обязательствами или другими интересами.